**The University of Game development and Computer science**

***Специальности:***

Игровой дизайн

Моделирование и анимация

Программирование (скрипты и компьютерная графика, работа с двиижками)

Игровые движки (написание игровых движков и работа в них)

Арт

Звукорежессура

**Игрвой дизайн**

**(Зав. Кафедры – Jeronim Calavera, Sirius Harvey)**

**Учебный план:**

**Общеобразовательные предметы:**

Начертательная геометрия

Линейная алгебра

Аналитическая геометрия

Математический анализ

Математические модели

Дифференциальные уравнения

Теория вероятности

Функциональный анализ

Физика

Риторика и культура речи

Психология

Философия

Экономика

Программирование и алгоритмизация

История России

Всемирная история

Математическая Логика

Астрономия

Топология

Английский язык

Архитектура

Естествознание

БЖД

Маркетинг

Культурология

Социология

Управление персоналом

Дизайн звука

Физкультура

**Профильное:**

Введение в профессию (1й семестр)

Игровой дизайн (5 курсов)

C/C++

Unreal Script

Игровые движки

Искусственный интеллект

UDK

Компьютерная графика (матан и программирование в компьютерной графике)

Программирование Шейдеров (OpenGL)

Моделирование, анимация и визуализация

Левел дизайн

Игровая физика

Музыка в играх

Композиция и дизайн

Физический движок

Python

Android

Работа с текстурами

Система повреждений

Работа над сценарием

Режиссура

Режиссура роликов

Базы данных

**Доп. курсы:**

Психология поведения

Психоанализ (Фрейд, Юнг, Берн)

Архитектурное проектирование

Академический рисунок

Наш мозг

Пиксель арт

ГЭБ – курс лекций

Инкогнито – курс лекций

Художественная литература

Сценарий

Maya, Blender

Python

Android

Восточные единоборства

Освещение в играх

Работа с текстурами

Motion Capture

**1й семестр:**

Аналгеом, линал, матан, физика, введение в профессию, программирование и алгоритмизация, История России, Английский язык, Физкультура, Риторика и культура речи

**2й семестр**

Начерталка, Матан, диффуры, физика, Игровой дизайн, C/C++, Всемирная история, Астрономия,, Английский язык, Химия, Культурология, Физкультура

**3й семестр**

Теория вероятности, Диффуры, Игровой дизайн, Логика, Психология, Английский язык, C/C++, Архитектура, UDK, Photoshop, Рисунок и композиция, Социология, Физкультура, математические модели.

**4й семестр**

Топология, Игровой дизайн, C/C++, Unreal Script, Искусственный интеллект, моделирование, анимация и визуализация, Английский язык, Философия, UDK, Экономика, Photoshop, Физкультура.

**5й семестр**

Игровой дизайн, Искусственный интеллект, моделирование, анимация и визуализация, UDK, Level Design, компьютерная графика, игровая физика, C/C++, Unreal script, Топология, Английский продвинутый

**6й семестр**

Игровой дизайн, игровая физика, игровые движки, моделирование, анимация и визуализация, компьютерная графика, Level design, музыка в играх, C/C++, Android programming, Английский продвинутый

**7й семестр**

Физический движок, Игровые движки, Композиция и дизайн, Игровой дизайн, МАВ, Python, Естествознание, Академический английский, Базы данных, Управление персоналом, Социология.

**8й семестр**

БЖД, Физический движок, Игровой дизайн, МАВ, Работа с текстурами, академический английский, Режиссура, Работа над сценарием, Система повреждений, Дизайн звука

**9й семестр**

Игрвой дизайн, профильный английский, МАВ, Работа текстурами, Мультиплеер и кооператив, Режиссура видеороликов, социология, программирование шейдеров.

**10й семестр**

Игровой дизайн, профильный английский, МАВ, Мультиплеер и кооператив, маркетинг, программирование шейдеров.

**Минимальные балы ЕГЭ для прохождения на бюджет**

Русский язык – 85 баллов

Математика – 80 баллов

Физика – 80 баллов